

**REGULAMENTO METODOLOGIA ALTERNATIVA ALUNOS**  
**“CPFL NAS ESCOLAS- ENERGIA EM JOGO – 2021”**

**CARACTERIZAÇÃO** (*Concurso para Estudantes*)

**FORMA DE PARTICIPAÇÃO**

Desenho em redes sociais (Tiktok, Instagram e Facebook) duas frentes de premiação: 4º e 5º ano/ 6º a 9º ano.

1 (uma) premiação por semana = Por semana 1 (um) desenho será premiado (kit: mochila, squeeze, camiseta e boné do projeto), desses melhores da semana terá 1 ganhador anual que será o ganhador do smartphone.

Avaliados pela banca anual que será organizada pelo Instituto Crescer.

Crerios de seleção semanal: Criatividade, inovação, correlação com o tema, intencionalidade.

**RESULTADO:** Pelo site do projeto e comunicação com a secretaria de educação

**PRÉ-REQUISITOS DO CONCURSO:**

- O desenho deve conter: o cabeçalho do desenho preenchido corretamente (nome do professor, nome do aluno, município, nome da escola, cidade, estado)
- Incluir a hashtag **#cpflnasescolas** no momento de postar a atividade nas redes sociais, estar dentro da área de atuação da CPFL, Municípios participantes do projeto.

**ENTREGA DA PREMIAÇÃO:** via correio na residência do estudante.

**AVALIAÇÃO:** O Estudante deve postar a atividade a partir do momento em que receber o almanaque. Para efeito de resultado da premiação, serão consideradas as atividades postadas entre segunda e domingo. O resultado da avaliação semanal será divulgado toda quarta-feira posterior à semana ao qual o estudante participou.

Resultado da premiação anual: primeira quinzena de dezembro de 2021.

**PROFESSORES**

O professor do estudante ganhador do smartphone ganha o notebook.

**REQUISITOS:**

- Ser indicado no desenho do aluno como referência.
- Ter participado da formação.

**VIGÊNCIA:** 01º/abril a 30/11/2022